# Acta de Constitución de Proyecto

|  |  |
| --- | --- |
| **Empresa:** | Bravata |
| **Nombre del proyecto:** | BravataSoft |
| **Tipo de proyecto:** | Sistema de ventas |
| **Patrocinador:** | Rosmery Hurtado Mesares |
| **Dueño del Producto:** | Rosmery Hurtado Mesares |
| **Gerente de Proyecto:** | Franklin Moises Gilvonio Yaranga |
| **Scrum Master:** | Franklin Moises Gilvonio Yaranga |

|  |
| --- |
| **Propósito del documento** |
| Este documento define la descripción general, los objetivos y los participantes del proyecto. Se relaciona principalmente con la autorización del inicio del proyecto.  Asimismo este documento brinda una descripción de la situación actual, los requisitos de alto nivel, criterios de éxito, riegos y oportunidades. |

|  |
| --- |
| **Propósito / Justificación:** |
| En Satipo existe un alto número de habitantes, haciendo la creación de tiendas comerciales de ropa y zapatillas. Esto ha provocado el aumento de la competencia, transformando las ventas manuales a ventas en línea conectadas a la Sunat, ya que es un canal obligatorio en la industria tecnológica |
| **Breve descripción del proyecto:** |
| Implementar un sistema informático que transforme los procesos manuales en procesos automatizados al personal de ventas y control de stock |
| **Alcance preliminar del proyecto:** |
| Mejorar la venta a través de sistemas automatizados que sean amigables, de fácil mantención y flexible |

|  |  |
| --- | --- |
| **Resultados esperados del proyecto / Beneficios:** | |
| Mejorar el proceso de ventas y cotización de las zapatillas y ropas para optimizar el proceso de atencion al cliente y control de la tienda | |
| **Requisitos de alto nivel del proyecto:** | |
| **Requisito** | **Criterio de Éxito** |
| Iteración 1: semana 1 a 3 | Identificación de casos de uso y modelo inicial de BD |
| Iteración 2: semana 4 a 10 | Funcionalidad inicial de proyecto, como modelo finalizado |
| Iteración 3: semana 11 a 12 | Producto finalizado de acuerdo a requerimientos |
| **Hitos** | |
| Fin de la Iteración 1: semana 1 a 3  Fin de la Iteración 2: semana 4 a 10  Fin de la Iteración 3: semana 11 a 12 | |
| **Riesgos** | |
| Cambio de alcance por posibles desarrollos para ajustar el sistema a implementar frente a otros requerimientos | |
| **Costo Preliminar Estimado / Presupuesto** | |
| Se evaluara un monto disponible para el desarrollo del sistema que oscila entre los S/. 3.000 y s/. 5.000, según la solución que se defina como factible. | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Interesados en el proyecto*** | | | | |
| ***Interesado*** | ***Cargo*** | ***Rol*** | ***Teléfono*** | ***Email*** |
| *dueño* | *gerente* | *administrador* |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |
| --- |
| **Supuestos** |
| El Proyecto contará con el apoyo de los vendedores, lo cual permitirá entre otras cosas, tener un esquema ágil de decisiones y de comunicación. |
| **Restricciones** |
| El proyecto no debe salirse del coste estimado  El proyecto debe estar terminado durante los 3 meses |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Autorización de proyecto** | | | |
| **Nombre** | **Cargo** | **Firma** | **Fecha** |
| Rosmery Hurtado Mesares | Patrocinador |  | 8/12/2022 |
|  | Patrocinador |  |  |